



# ESCUELA PREPARATORIA CENTURY ARTES GRÁFICAS

Imagina trabajar en la industria de las artes gráficas si tus materias favoritas son:  
**Artes, Escritura o Laboratorio de Computación**

## RASGOS DE CARÁCTER IMPORTANTES QUE SE DEBEN TENER:



AUTO-  
CONFIANZA



RESPECTO POR  
LOS DEMÁS



CONTROL DE  
LOS IMPULSOS



COMUNICACIÓN



RESOLUCIÓN  
DE PROBLEMAS

## MANERAS DE EXPLORAR:

### PENSAR

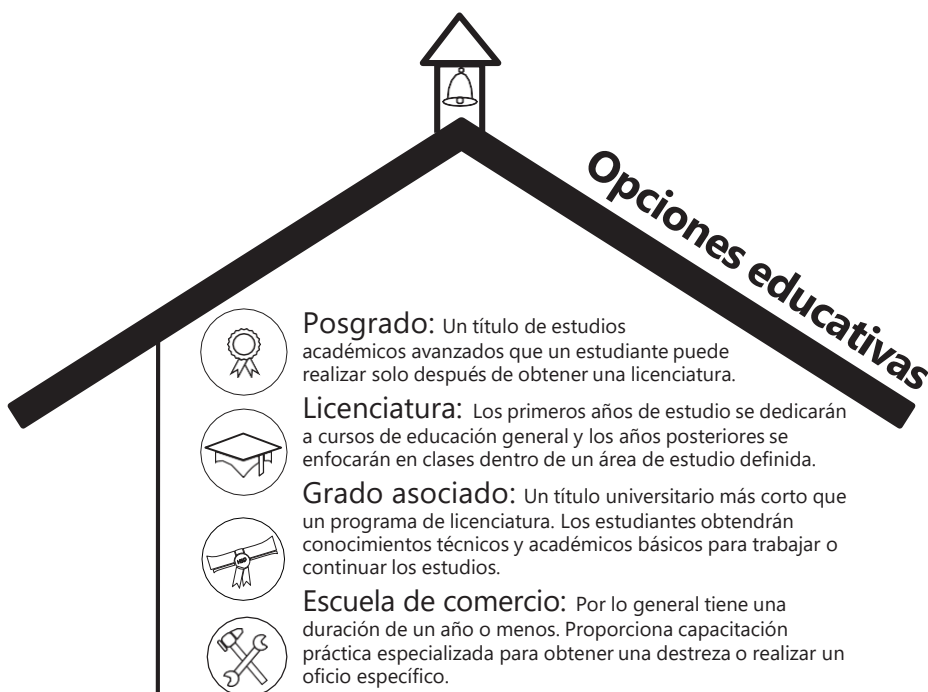
•Jugar al juego Minecraft es una buena introducción a las artes gráficas. Tú aprendes sobre algo llamado conciencia espacial y cómo crear edificios en 3D. Busca información y aprende más sobre el significado de conciencia espacial.

### CREAR

•Las empresas utilizan logotipos para proporcionar una representación visual de su empresa. Crea tu propio logotipo personal que te represente.

### INVESTIGAR

•La tipografía es el estudio de las fuentes de escritura. Saber qué tipo de letra usar y cuándo usarla es importante en el diseño gráfico. Puedes identificar la diferencia entre una fuente Serif y una Sans Serif? ¿De qué otras maneras se puede explorar el área de las **ARTES GRÁFICAS**?



PROFESIONES EN ARTES GRÁFICAS	NIVEL DE SALARIO	REQUISITOS EDUCACIONALES
Director artístico publicitario	\$\$\$\$	
Diseñador gráfico	\$\$	
Animador	\$\$\$	
Ilustrador	\$\$\$	
Trabajador de serigrafía/grabado	\$\$\$	
Diseñador de videojuegos	\$\$\$\$	
Diseñador de sitios web/aplicaciones	\$\$\$\$	

**Posibles empleadores locales**

- Nike
- Adidas
- Wieden & Kennedy
- Dark Horse Comics
- Laika Studios

◀◀◀ *Nunca es demasiado pronto para concientizarse, ser elegible y estar preparado para la vida después de la escuela preparatoria.* ▶▶▶