



ESCUELA PREPARATORIA GLENCOE ARTES GRÁFICAS

Imagina trabajar en la industria de las artes gráficas si tus materias favoritas son:
Artes, Escritura o Laboratorio de Computación

RASGOS DE CARÁCTER IMPORTANTES QUE SE DEBEN TENER:



AUTO-
CONFIANZA



RESPECTO POR
LOS DEMÁS



CONTROL DE
LOS IMPULSOS



COMUNICACIÓN



RESOLUCIÓN
DE PROBLEMAS

MANERAS DE EXPLORAR:

PENSAR

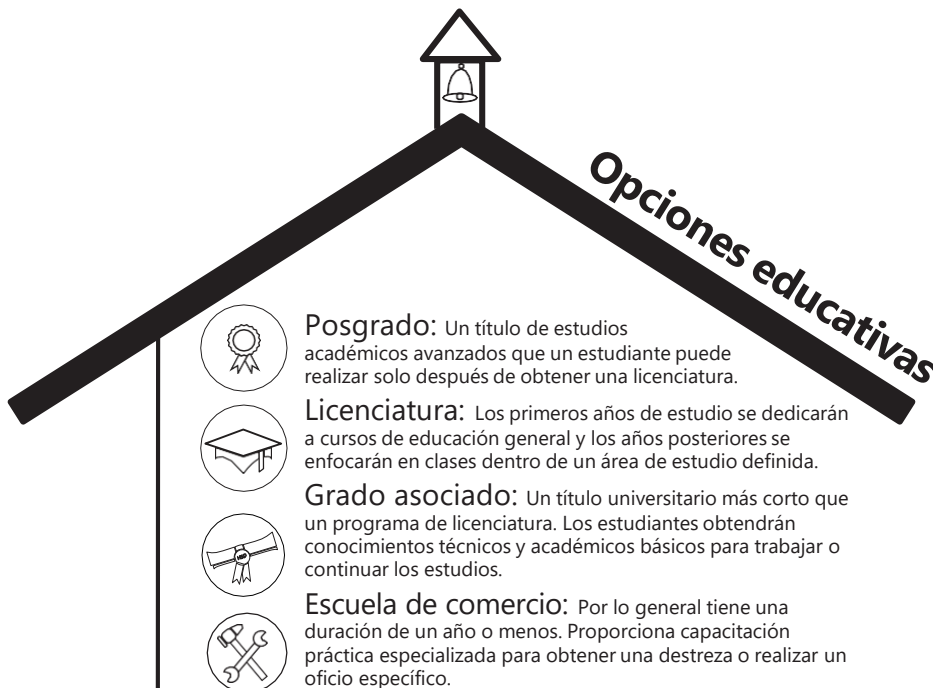
•Jugar al juego Minecraft es una buena introducción a las artes gráficas. Tú aprendes sobre algo llamado conciencia espacial y cómo crear edificios en 3D. Busca información y aprende más sobre el significado de conciencia espacial.

CREAR

•Las empresas utilizan logotipos para proporcionar una representación visual de su empresa. Crea tu propio logotipo personal que te represente.

INVESTIGAR

• La tipografía es el estudio de las fuentes de escritura. Saber qué tipo de letra usar y cuándo usarla es importante en el diseño gráfico. Puedes identificar la diferencia entre una fuente Serif y una Sans Serif? ¿De qué otras maneras se puede explorar el área de las **ARTES GRÁFICAS?**



PROFESIONES EN ARTES GRÁFICAS	NIVEL DE SALARIO	REQUISITOS EDUCACIONALES
Director artístico publicitario	\$\$\$\$	
Diseñador gráfico	\$\$	
Animador	\$\$\$	
Ilustrador	\$\$\$	
Trabajador de serigrafía/grabado	\$\$\$	
Diseñador de videojuegos	\$\$\$\$	
Diseñador de sitios web/aplicaciones	\$\$\$\$	

◀◀◀ *Nunca es demasiado pronto para concientizarse, ser elegible y estar preparado para la vida después de la escuela preparatoria.* ▶▶▶