

ESCUELA PREPARATORIA HILLSBORO

CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

Imagina trabajar en la industria de las ciencias de la computación si tus materias favoritas son: **STEM, Laboratorio de Computación o Matemáticas**

RASGOS DE CARÁCTER IMPORTANTES QUE SE DEBEN TENER:



AUTOEFICACIA



TOMA DE PERSPECTIVA



ESTABLECIMIENTO DE METAS



COMUNICACIÓN



IDENTIFICACIÓN DE PROBLEMAS

MANERAS DE EXPLORAR:

PENSAR

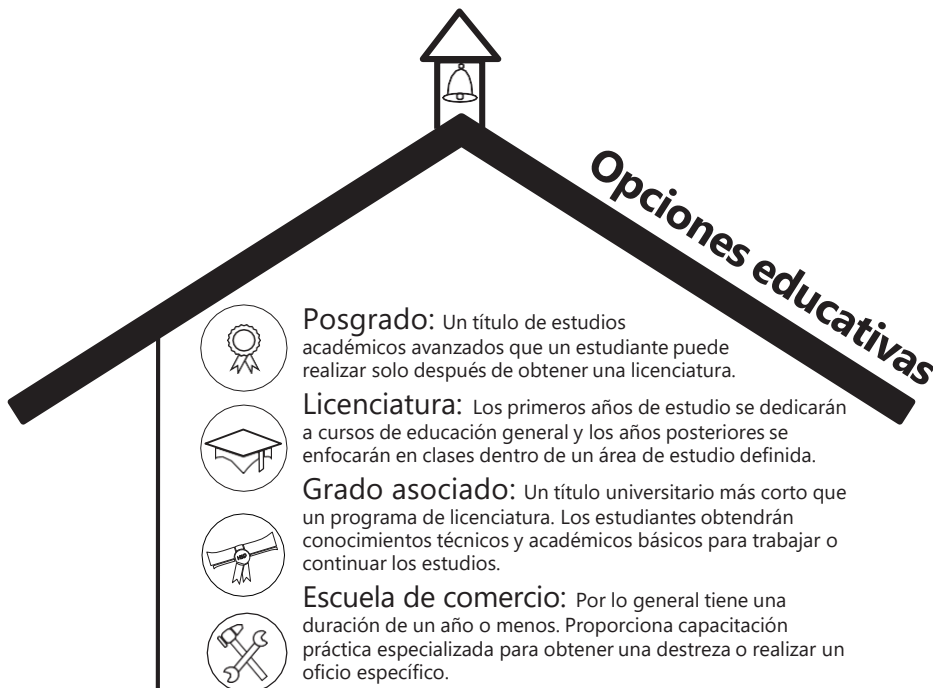
• Los programadores de computadoras escriben algoritmos para darles a las computadoras instrucciones detalladas sobre cómo completar una tarea específica. En realidad, estamos rodeados de algoritmos en nuestra vida diaria. Una receta de cocina es un algoritmo para cocinar una comida.

CREAR

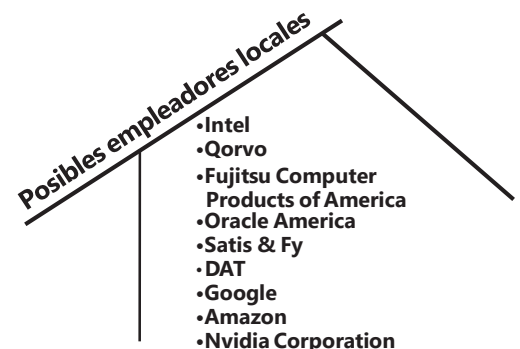
• Escribe un algoritmo sobre "cómo cepillar los dientes".

INVESTIGAR

• Visita code.org e intenta realizar uno de los proyectos de la "hora de codificación" que se muestran en el sitio web. Pide ayuda a un adulto para completar esta actividad si es necesario. ¿De qué otras maneras se puede explorar el área de las **CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN**?



PROFESIONES EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	NIVEL DE SALARIO	REQUISITOS EDUCACIONALES
Analista de sistemas de computación	\$\$\$\$	
Ingeniero de <i>software</i> de computadoras	\$\$\$\$	
Diseñador de sitios web	\$\$\$	
Administrador de sistema de datos	\$\$\$	
Administrador de sistema de redes	\$\$	
Diseñador de <i>software</i> de aplicaciones	\$\$\$\$	
Programador de computadoras	\$\$\$	



◀◀◀ *Nunca es demasiado pronto para concientizarse, ser elegible y estar preparado para la vida después de la escuela preparatoria.* ▶▶▶