

# ESCUELA PREPARATORIA HILLSBORO ARTES GRÁFICAS

Imagina trabajar en la industria de las artes gráficas si tus materias favoritas son:  
**Artes, Escritura o Laboratorio de Computación**

## RASGOS DE CARÁCTER IMPORTANTES QUE SE DEBEN TENER:



AUTO-  
CONFIANZA



RESPECTO POR  
LOS DEMÁS



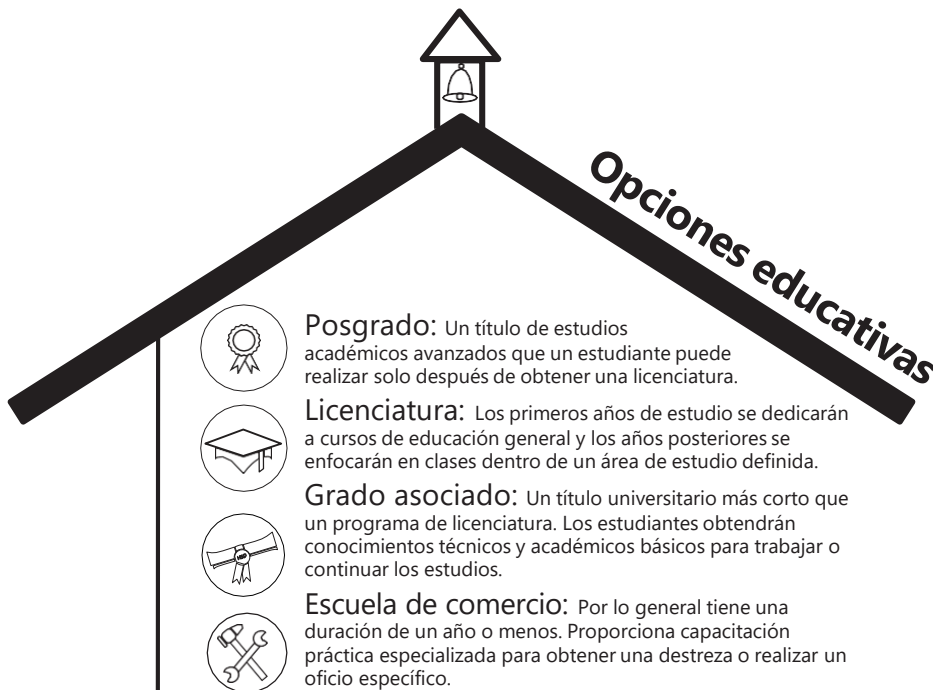
CONTROL DE  
LOS IMPULSOS



COMUNICACIÓN



RESOLUCIÓN  
DE PROBLEMAS



## MANERAS DE EXPLORAR:

### PENSAR

• Jugar al juego Minecraft es una buena introducción a las artes gráficas. Tú aprendes sobre algo llamado conciencia espacial y cómo crear edificios en 3D. Busca información y aprende más sobre el significado de la conciencia espacial.

### CREAR

• Las empresas utilizan logotipos para proporcionar una representación visual de su empresa. Crea tu propio logotipo personal que te represente.

### INVESTIGAR

• La tipografía es el estudio de las fuentes de escritura. Saber qué tipo de letra usar y cuándo usarla es importante en el diseño gráfico. Puedes identificar la diferencia entre una fuente Serif y una Sans Serif? ¿De qué otras maneras se puede explorar el área de las **ARTES GRÁFICAS?**

PROFESIONES EN ARTES GRÁFICAS	NIVEL DE SALARIO	REQUISITOS EDUCACIONALES
Director artístico publicitario	\$\$\$\$	
Diseñador gráfico	\$\$	
Animador	\$\$\$	
Ilustrador	\$\$\$	
Trabajador de serigrafía/grabado	\$\$\$	
Diseñador de videojuegos	\$\$\$\$	
Diseñador de sitios web/aplicaciones	\$\$\$\$	



◀◀◀ Nunca es demasiado pronto para concientizarse, ser elegible y estar preparado ▶▶▶  
para la vida después de la escuela preparatoria.